

## Progetto Triennale d'Intervento dell'Animatore Digitale



### Premessa

La Legge 107/2015 prevede che dall'anno 2016 tutte le scuole inseriscano nei Piani Triennali dell'Offerta Formativa azioni coerenti con il Piano Nazionale Scuola Digitale, per perseguire i seguenti obiettivi :

- sviluppo delle competenze digitali degli studenti;
- potenziamento degli strumenti didattici laboratoriali necessari a migliorare la formazione e i
- processi di innovazione delle istituzioni scolastiche;
- adozione di strumenti organizzativi e tecnologici per favorire la governance, la trasparenza e la condivisione di dati;
- formazione dei docenti per l'innovazione didattica e lo sviluppo della cultura digitale;
- formazione del personale amministrativo e tecnico per l'innovazione digitale nella amministrazione;
- potenziamento delle infrastrutture di rete;
- valorizzazione delle migliori esperienze nazionali;
- definizione dei criteri per l'adozione dei testi didattici in formato digitale e per la diffusione di materiali didattici anche prodotti autonomamente dalle scuole.

Si tratta di un'opportunità per innovare la scuola, adeguando non solo le strutture e le dotazioni tecnologiche a disposizione degli insegnanti e dell'organizzazione, ma soprattutto le metodologie didattiche e le strategie usate con gli alunni in classe.

L'animatore digitale individuato in ogni scuola sarà formato in modo specifico affinché possa (rif.Prot. N° 17791 del 19/11/2015) "favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano nazionale scuola digitale" .

Il suo profilo (cfr. Azione #28 del PNSD) è rivolto a:

1. Formazione interna: stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi.
2. Coinvolgimento della comunità scolastica: favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.
3. Creazione di soluzioni innovative: individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (azione #28) e dal piano digitale della scuola, in qualità di animatore digitale dell'istituto, la sottoscritta presenta il proprio piano di intervento.

#### INTERVENTI A.S. 2015/2016 – FASE PRELIMINARE

AMBITO	OBIETTIVI	ATTIVITA'	VALUTAZIONE
--------	-----------	-----------	-------------

<p>FORMAZIONE INTERNA</p>	<p>Individuar e i bisogni formativi degli alunni e del personale scolastico</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Somministrazione di un questionario informativo/valutativo per la rilevazione delle conoscenze /competenze/ tecnologie/ aspettative in possesso dei docenti e degli alunni per l'individuazione dei bisogni sui 3 ambiti del PNSD (strumenti, curriculum, formazione).</li> </ul>	<p>Elaborazione e pubblicazione sul sito della scuola degli esiti dell'indagine conoscitiva e relative considerazioni sulle azioni successive da attuare.</p>
<p>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA</p>	<p>Informare sul PNSD e sulle iniziative promosse dalla scuola e coerenti con il PNSD</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Progettazione e realizzazione del nuovo sito istituzionale della scuola con caratteristiche di accessibilità e usabilità conformi alle esigenze dettate dalla normativa in materia.</li> <li>● Creazione sul sito istituzionale della scuola di uno spazio dedicato al PNSD per informare sul piano, sulle iniziative della scuola e divulgare materiali, notizie e siti utili alla realizzazione del Piano stesso.</li> <li>● Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docente.</li> <li>● Formazione specifica per Animatore Digitale.</li> <li>● Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>● Formazione del personale sulla gestione del sito web della scuola.</li> <li>● Formazione per gli alunni finalizzata all'acquisizione di certificazioni informatiche.</li> </ul>	<p>Monitoraggio in itinere delle attività svolte.</p>

<p>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</p>	<p>Potenziare e gestire la dotazione tecnologica della scuola</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Revisione e integrazione della rete wi-fi d'Istituto mediante anche l'acquisizione di finanziamenti esterni.</li> <li>● Ricognizione e mappatura delle attrezzature presenti nella scuola.</li> <li>● Verifica funzionalità e installazione di software open source in tutte le LIM della scuola.</li> <li>● Regolamentazione dell'uso di tutte le attrezzature della scuola (aula informatica, aula polifunzionale, LIM, computer portatili, computer fissi, tablet).</li> <li>● Realizzazione di classi con presenza diffusa delle nuove tecnologie sia in forma di strumentiche in forma di applicazioni web.</li> <li>● Adesione a bandi esterni per l'acquisizione di strumenti tecnologici per la didattica.</li> </ul>	<p>Monitoraggio delle dotazioni acquisite</p>
--	---	--	---

## **INTERVENTI NEL TRIENNIO 2016/2019**

ANNO SCOLASTICO 2016/2017

AMBITO: FORMAZIONE INTERNA

OBIETTIVI	ATTIVITA'	VALUTAZIONE
<p>Sviluppare, migliorare e integrare l'innovazione didattica e la cultura digitale</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Creazione di uno sportello permanente di assistenza e autoaggiornamento.</li> <li>● Formazione specifica per Animatore Digitale e partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>● Azione di segnalazione di eventi / opportunità</li> </ul>	<p>Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di competenze digitali</p>

nell'Istituto.	<p>formative in ambito digitale.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Formazione base per tutti i docenti per l'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola.</li> <li>● Formazione per un migliore utilizzo degli ampliamenti digitali dei testi in adozione.</li> <li>● Formazione per l'acquisizione di certificazioni informatiche per docenti e alunni.</li> <li>● Formazione all'uso del coding nella didattica ed al sostegno dello sviluppo computazionale.</li> <li>● Formazione per la creazione da parte dei docenti del proprio e-portfolio. (cfr. azione #10 del PNSD).</li> <li>● Formazione base sulla redazione degli spazi web esistenti sul sito istituzionale per i componenti della commissione web.</li> <li>● Formazione all'utilizzo di cartelle condivise e documenti condivisi di Google Drive per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche.</li> </ul>	<p>acquisite.</p> <p>Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di soddisfazione del lavoro svolto dall'Animatore Digitale.</p> <p>Pubblicizzazione degli esiti dei questionari.</p>
----------------	---	---

#### AMBITO: COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA

OBIETTIVI	ATTIVITA'	VALUTAZIONE
<p>Sviluppare le competenze digitali degli alunni.</p> <p>Condividere le esperienze digitali.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Creazione di un gruppo di lavoro costituito dal dirigente, dall'animatore digitale e dal DSGA e progressivamente un piccolo staff in ciascun plesso, costituito da coloro che sono disponibili a mettere a disposizione le proprie competenze in un'ottica di crescita condivisa con i colleghi e di una commissione web d'Istituto.</li> <li>● Creazioni di spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.</li> <li>● Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale.</li> <li>● Utilizzo sperimentale di strumenti per la condivisione con gli alunni (gruppi, community)</li> <li>● Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di</li> </ul>	<p>Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di competenze digitali acquisite dagli alunni.</p> <p>Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di soddisfazione del lavoro svolto dall'Animatore Digitale.</p> <p>Pubblicizzazione degli esiti dei questionari.</p>

	laboratori di coding aperti al territorio. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, privacy, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo).</li> <li>● Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.</li> </ul>	
--	--	--

#### AMBITO: CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE

OBIETTIVI	ATTIVITA'	VALUTAZIONE
Utilizzare e potenziare gli strumenti didattici e laboratoriali necessari a migliorare i processi di innovazione digitale.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Revisione, integrazione, della rete wi-fi di Istituto.</li> <li>● Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione/ revisione, anche sulla base di nuovi acquisti.</li> <li>● Utilizzo dei Tablet in possesso della scuola in alcune classi per le attività didattiche.</li> <li>● Creazione di un repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.</li> <li>● Aggiornamento dei curricula verticali per la costruzione di competenze digitali, soprattutto trasversali o calati nelle discipline.</li> <li>● Utilizzo del coding nella didattica.</li> <li>● Aggiornamento del curriculum di Tecnologia nella scuola (cfr. azione #18 del PNSD).</li> </ul>	Questionario di monitoraggio per la rilevazione dell'utilizzo delle attrezzature e degli strumenti tecnologici in dotazione. Pubblicizzazione degli esiti dei questionari.

#### ANNO SCOLASTICO 2017/2018

#### AMBITO: FORMAZIONE INTERNA

OBIETTIVI	ATTIVITA'	VALUTAZIONE
Sviluppare, migliorare e integrare l'innovazione didattica e la cultura digitale	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Mantenimento di uno sportello permanente per assistenza e autoaggiornamento.</li> <li>● Formazione specifica per Animatore Digitale – Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>● Azione di segnalazione di eventi / opportunità</li> </ul>	Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di competenze digitali

nell'Istituto.	<p>formative in ambito digitale.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Formazione per l'uso di software open source per la LIM e PC.</li> <li>● Formazione per l'uso di applicazioni utili per l'inclusione.</li> <li>● Formazione all'utilizzo delle Google Apps for Educational per l'organizzazione e per la didattica .</li> <li>● Formazione per l'uso di strumenti per la realizzazione di digital story telling e presentazioni multimediali.</li> <li>● Formazione all'uso del coding nella didattica.</li> <li>● Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale.</li> <li>● Aggiornamento/Integrazione da parte dei docenti del proprio e-portfolio.</li> <li>● Introduzione alla stesura dell' e-portfolio di ogni studente per la registrazione delle attività svolte, del processo di sviluppo delle competenze e delle certificazioni acquisite (cfr. azione #9 del PNSD).</li> <li>● Formazione per utilizzo spazi Drive condivisi e documentazione di sistema.</li> </ul>	<p>acquisite.</p> <p>Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di soddisfazione del lavoro svolto dall'Animatore Digitale.</p> <p>Pubblicizzazione degli esiti dei questionari.</p>
----------------	--	---

#### AMBITO: COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA

OBIETTIVI	ATTIVITA'	VALUTAZIONE
<p>Sviluppare le competenze digitali degli alunni.</p> <p>Condividere le esperienze digitali.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Coordinamento con lo staff di direzione, con le figure di sistema, con gli assistenti tecnici e del gruppo di lavoro.</li> <li>● Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.</li> <li>● Realizzazione da parte di docenti e studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi / progetti di Istituto.</li> <li>● Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale.</li> <li>● Utilizzo di cartelle e documenti condivisi di Google Drive per la formulazione e consegna di documentazione: <ul style="list-style-type: none"> <li>- programmazioni</li> </ul> </li> </ul>	<p>Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di competenze digitali acquisite dagli alunni.</p> <p>Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di soddisfazione del lavoro svolto dall'Animatore</p>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- relazioni finali</li> <li>- monitoraggi azioni del PTOF e del PdM.</li> <li>● Creazione di un Calendario condiviso per il piano delle attività.</li> <li>● Utilizzo di strumenti per la condivisione con gli alunni (gruppi, community).</li> <li>● Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio.</li> <li>● Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD ( cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo).</li> <li>● Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.</li> </ul>	Digitale. Pubblicizzazione degli esiti dei questionari.
--	--	--

#### AMBITO: CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE

OBIETTIVI	ATTIVITA'	VALUTAZIONE
Utilizzare e potenziare gli strumenti didattici e laboratori ali necessari a migliorare i processi di innovazione digitale.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Accesso ad Internet wireless/LAN per tutto il personale della scuola.</li> <li>● Aggiornamento del repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.</li> <li>● Creazione di repository disciplinari di video per la didattica auto-prodotti e/o selezionati a cura della comunità docenti.</li> <li>● Sviluppo di attività di alfabetizzazione civica del cittadino digitale.</li> <li>● Attività rivolte allo sviluppo competenze dell'area computazionale degli alunni.</li> <li>● Diffusione dell'utilizzo del coding nella didattica (linguaggio Scratch).</li> <li>● Attivazione di un Canale Youtube per la raccolta di video delle attività svolte nella scuola</li> <li>● Sperimentazione di nuove soluzioni digitali hardware e software.</li> <li>● Creazione di webinar (hangout) per le attività di recupero.</li> <li>● Attivazione di postazioni per la connessione</li> </ul>	Questionario di monitoraggio per la rilevazione dell'utilizzo delle attrezzature e degli strumenti tecnologici in dotazione. Pubblicizzazione degli esiti dei questionari.



	<p>ad Internet a disposizione delle famiglie per il disbrigo di pratiche amministrative.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Attivazione registro elettronico per i genitori e archivi cloud per la scuola.</li> <li>● Ricognizione dell'eventualità di nuovi acquisti.</li> <li>● Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola.</li> <li>● Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.</li> </ul>	
--	--	--

## ANNO SCOLASTICO 2018/2019

### AMBITO: FORMAZIONE INTERNA

OBIETTIVI	ATTIVITA'	VALUTAZIONE
<p>Sviluppare, migliorare e integrare l'innovazione didattica e la cultura digitale nell'Istituto.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Mantenimento di uno sportello permanente per assistenza ed autoaggiornamento.</li> <li>● Formazione specifica per Animatore Digitale.</li> <li>● Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la retenazionale.</li> <li>● Azione di segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale.</li> <li>● Formazione per l'uso degli strumenti da utilizzare per una didattica digitale integrata.</li> <li>● Formazione per l'uso di strumenti per la realizzazione di test, web quiz e per la gestione automatizzata delle risposte.</li> <li>● Formazione e uso di soluzioni tecnologiche da sperimentare per la didattica (uso dellinguaggio Scratch).</li> <li>● Aggiornamento/Integrazione da parte dei docenti del proprio e-portfolio.</li> <li>● Stesura dell' e-portfolio di ogni studente per la registrazione delle attività svolte, del processodi sviluppo delle competenze e delle certificazioni acquisite(cfr. azione #9 delPNSD).</li> <li>● Formazione sull'uso di ambienti di apprendimento per la didattica digitale</li> </ul>	<p>Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.</p> <p>Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di soddisfazione del lavoro svolto dall'Animatore Digitale.</p> <p>Pubblicizzazione degli esiti dei questionari.</p>

	integrata: soluzioni on line per la creazione di classi virtuali, social network.	
--	---	--

#### AMBITO: COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA

OBIETTIVI	ATTIVITA'	VALUTAZIONE
<p>Sviluppare le competenze digitali degli alunni.</p> <p>Condividere le esperienze digitali.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Coordinamento con lo staff di direzione, con le figure di sistema e con le figure di assistenza tecnica.</li> <li>● Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione.</li> <li>● Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.</li> <li>● Realizzazione da parte di docenti e studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi / progetti di Istituto.</li> <li>● Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale.</li> <li>● Utilizzo di cartelle e documenti condivisi di Google Drive per la formulazione e consegna di documentazione: <ul style="list-style-type: none"> <li>- programmazioni</li> <li>- relazioni finali</li> <li>- monitoraggi azioni del PTOF e del PdM</li> <li>- richieste ( svolgimento di attività, incarichi, preferenze orario).</li> </ul> </li> <li>● Creazione di un Calendario condiviso per il piano delle attività.</li> <li>● Utilizzo di strumenti per la condivisione con gli alunni (gruppi, community).</li> <li>● Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio.</li> <li>● Realizzazione di workshop e programmi formativi sul digitale a favore di studenti, docenti, famiglie, comunità.</li> </ul>	<p>Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di competenze digitali acquisite dagli alunni.</p> <p>Questionario di monitoraggio per la rilevazione del livello di soddisfazione del lavoro svolto dall'Animatore Digitale.</p> <p>Pubblicizzazione degli esiti dei questionari.</p>

#### AMBITO: CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE

OBIETTIVI	ATTIVITA'	VALUTAZIONE
Utilizzare e potenziare gli strumenti didattici e laboratoriali necessari a migliorare i processi di innovazione digitale.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Accesso ad Internet wireless/LAN per tutto il personale della scuola.</li> <li>● Creazione di un laboratorio mobile sfruttando oltre alla tecnologia già in dotazione della scuola, la tecnologia in possesso degli alunni e docenti (BYOD).</li> <li>● Aggiornamento del repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.</li> <li>● Implementazione di repository disciplinari di video per la didattica auto-prodotti e/o selezionati a cura della comunità docenti.</li> <li>● Potenziamento dell'utilizzo del coding con software dedicati (Scratch – Scratch 4 Arduino),</li> <li>● Utilizzo di classi virtuali (community, classroom).</li> <li>● Produzione percorsi didattici disciplinari e interdisciplinari con particolare riferimento agli alunni BES e DSA.</li> <li>● Realizzazione di nuovi ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata con l'utilizzo di nuove metodologie: flipped classroom.</li> <li>● Sperimentazione di soluzioni digitali hardware e software sempre più innovative e condivisione delle esperienze.</li> <li>● Realizzazione di biblioteche scolastiche come ambienti mediali.</li> <li>● Creazione di webinar (hangout) per le attività di recupero.</li> <li>● Ricognizione dell'eventualità di nuovi acquisti.</li> <li>● Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola.</li> <li>● Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali sulla base delle azioni del PNSD.</li> </ul>	Questionario di monitoraggio per la rilevazione dell'utilizzo delle attrezzature e degli strumenti tecnologici in dotazione. Pubblicizzazione degli esiti dei questionari.

